

PROYECTO GAMEOFF

Boletín de noticias 3



Número de proyecto: 2020-1-FR02-KA205-017382

“PROYECTO GAMEOFF”:

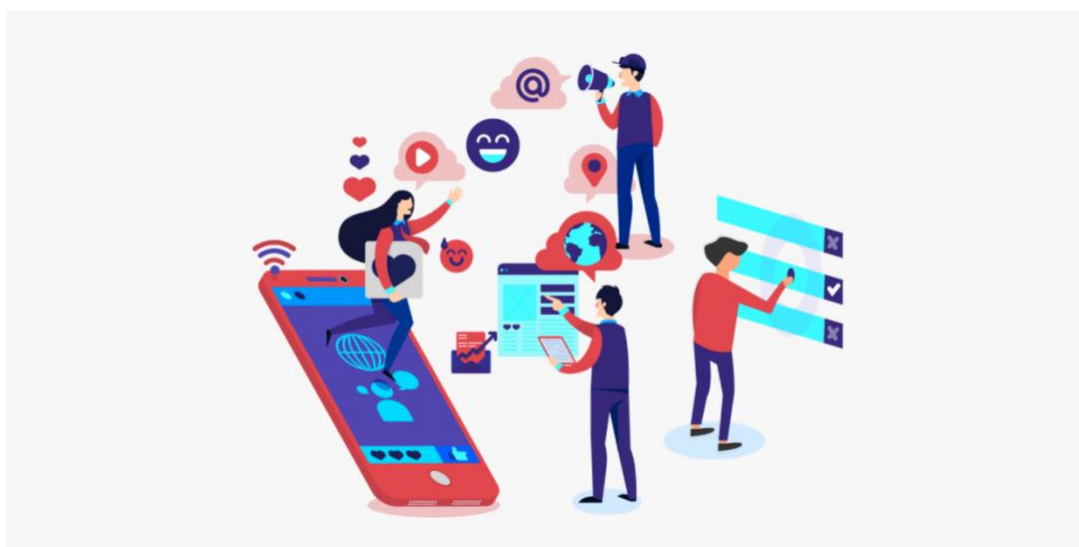
Nos gustaría mantenerte informado y contarte sobre:

- El juego serio GameOFF
- El material de formación de GameOff
- Nuestros próximos pasos

Boletín de noticias #3

Agosto 2021

El objetivo principal del proyecto GameOFF es producir herramientas que ayuden a los jóvenes a adoptar un enfoque equilibrado en el uso de la tecnología mediante una comprensión e interpretación más profundas de las causas, los riesgos y los efectos del constante compromiso en línea. La asociación ha estado debatiendo y diseñando las primeras herramientas y materiales para conocer a fondo la situación en los países del consorcio.



GameOFF - juego serio

Material de formación

Tras identificar el enfoque de formación adecuado, los socios crearon el material de formación para el juego GameOFF. El material se divide en 6 categorías:

1. Gestión del tiempo en línea
2. Inteligencia emocional
3. Autocuidado
4. Medios de comunicación social y chat en línea
5. Streaming y juegos de azar en línea
6. Desintoxicación en línea

El juego

El material de formación se integró en el juego educativo GameOFF. El juego es un tablero digital en el que el usuario puede elegir su avatar y sus "poderes". Mientras juega, el usuario aprende de forma divertida y atractiva sobre la adicción a Internet y cómo desarrollar una relación más sana con la tecnología.

Por el momento, la versión inglesa del juego está siendo probada por los socios. La versión final estará disponible en las próximas semanas.

Mantente informado!

¿DÓNDE PUEDES ENCONTRARNOS?

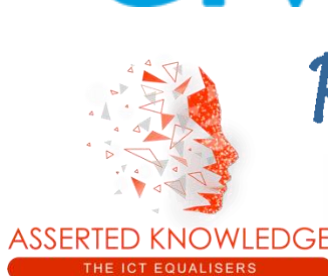
PRÓXIMAS REUNIONES Y PRÓXIMOS PASOS

Debido a la pandemia de COVID-19, la asociación no ha podido reunirse de forma presencial hasta ahora, por lo que han tenido sus reuniones online. La próxima será en octubre y en ella se discutirán los próximos pasos del proyecto. Estos incluyen:

- Las versiones multilingües del juego
- La guía para formadores
- Los eventos multiplicadores
- Las actividades de pilotaje

Durante la tercera reunión del proyecto se celebrará un taller de formación de formadores para capacitar a los socios del proyecto sobre cómo presentar los resultados de GameOFF de forma atractiva.

CIVIC



RightChallenge

Inno Hub
Valencia

NOTTINGHAM
TRENT UNIVERSITY



Visita nuestra web:

www.gameoff.eu

y siguenos en FaceBook:

<https://cutt.ly/ujhLuMs>

y en nuestro perfil de LinkedIn :

<https://www.linkedin.com/groups/89>

87745/

